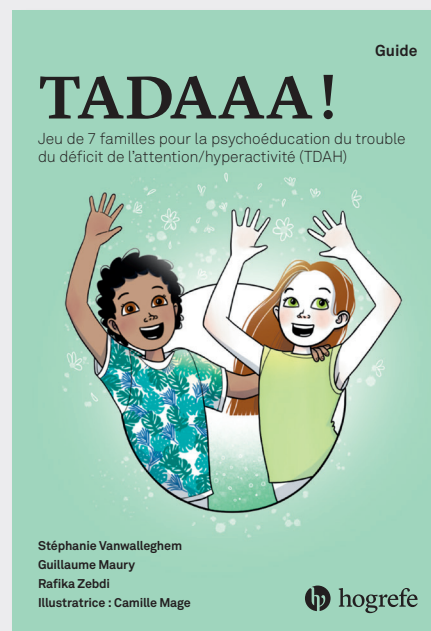


Le jeu TADAAA

Un outil de psychoéducation pour les enfants avec un TDA/H

Jeu de 7 familles



Auteurs :

S. Vanwallegem / G. Maury / R. Zebdi

Illustratrice :

C. Mage

Éditeur d'origine :

Editions Hogrefe France

Le jeu TADAAA ! est un support de psychoéducation et de remédiation destiné aux enfants présentant un TDA/H et à leur entourage. Conçu sur le modèle du jeu de 7 familles, il favorise la compréhension du trouble et permet de développer des stratégies pour améliorer la vie quotidienne.

Utilisateurs :

- Enfants, à partir de 7 ans, présentant un TDA
- Leurs familles
- Les professionnels les accompagnant : psychologues, neuropsychologues, pédo-psychiatres, psychiatres, orthophonistes, psychomotriciens, enseignants spécialisés.

LES +

- Approche innovante et ludique du TDA/H qui favorise l'implication, la discussion en famille ou en séance de thérapie et qui repose sur le plaisir du jeu
- Issu de la pratique clinique auprès d'enfants présentant un TDA/H et leurs familles
- Outil de psychoéducation qui s'inscrit dans la prise en charge psychosociale recommandée par la HAS pour la prise en charge du TDA/H
- Outil systémique : pour créer des échanges positifs sur le TDAH entre l'enfant et son entourage, et améliorer le « bien-être » familial
- Le jeu fait l'objet d'études sur l'impact de sa pratique auprès des enfants et de leurs parents

CARACTÉRISTIQUES

Temps de passation :

Environ 15 minutes

Public évalué :

À partir de 7 ans

Conceptualisé à partir des connaissances scientifiques actuelles dans le domaine de la psychologie et de la psychothérapie, le jeu TADAAA est un support de psychoéducation et de remédiation cognitive de l'attention. Il peut être utilisé en séances avec le professionnel et / ou au sein de la famille.

Le jeu est constitué de 7 familles chacune composée de 6 cartes :

- la famille inattention
- la famille impulsivité/hyperactivité
- la famille points forts
- la famille stratégies pour se concentrer
- la famille stratégies pour canaliser son énergie
- la famille coups de pouce de l'entourage
- la famille réguler ses émotions.

Chaque famille comprend aussi 6 cartes vierges que les joueurs peuvent personnaliser pour refléter le fonctionnement singulier de l'enfant (une force spécifique, un symptôme particulier, une stratégie qu'il a créée).

Le but du jeu est de gagner le maximum de familles mais surtout d'initier des échanges autour des thématiques représentées sur les cartes, afin de favoriser une prise de conscience des symptômes et d'élaborer des stratégies pour y remédier.

But 1 : Mieux comprendre le TDA/H et son influence sur la vie quotidienne

La psychoéducation à l'aide du jeu TADAAA ! permet à l'enfant ou l'adolescent et ses proches de mieux comprendre son expression au quotidien et le caractère involontaire et non contrôlé de l'inattention, de l'impulsivité et de l'hyperactivité. Elle favorise un regard plus positif et plus ajusté sur l'enfant, indispensable à la construction d'une bonne image de soi.

But 2 : Entraîner les processus attentionnels

En jouant, l'enfant entraîne ses capacités d'attention sélective et d'attention soutenue.

But 3 : Favoriser l'émergence d'échanges positifs sur le TDAH au sein de la famille

L'enfant présentant un TDA/H et son entourage vivent parfois un stress important qui peut retentir négativement sur la relation. Le jeu vise à favoriser l'échange et la meilleure compréhension les uns des autres. Il vise à améliorer la confiance en soi chez l'enfant et le sentiment de compétence chez le parent.

Dans le cadre des séances avec le thérapeute le jeu peut être utilisé dans son intégralité ou par thématique (famille). Il constitue un support pour aborder les dimensions du trouble et favoriser une démarche réflexive améliorant la connaissance de soi, ses points forts et ses ressources.

A vous de jouer !

